Table of Contents

Eine JVx Applikation wird immer Technologie unabhängig entwickelt. Dadurch ist es möglich, die Applikation in unterschiedlichsten Technologien bereitzustellen.

Das Framework unterstützt im Moment folgende UI Technologien:

- Swing
- Vaadin
- Headless

Um eine Applikation mit einer speziellen Technologie zu starten, muss lediglich der Technologie abhängige Launcher verwendet werden. Die Definition des Launchers ist abhängig von der jeweiligen Technologie unterschiedlich zu definieren. Für Swing Applikationen kann der Launcher als Befehlszeilen Parameter angegeben werden. Bei Vaadin und Headless muss der Deploymentdeskriptor (web.xml) verwendet.

Für Swing wird die Klasse com.sibvisions.rad.ui.swing.impl.SwingApplication als Main Klasse verwendet.

Beispiel mit einer Eclipse Runtime Konfiguration

Der Konfigurationsdialog:



Beispiel für Vaadin

Der Deployment Deskriptor (web.xml):

```
<servlet>
  <servlet-name>VaadinServlet</servlet-name>
  <servlet-class>com.sibvisions.rad.ui.vaadin.server.VaadinServlet</servlet-
class>

  <init-param>
    <param-name>UI</param-name>
    <param-value>com.sibvisions.rad.ui.vaadin.impl.VaadinUI</param-value>
  </init-param>

  <init-param>
    <param-name>widgetset</param-name>
    <param-value>com.sibvisions.rad.ui.vaadin.ext.ui.Widgetset</param-value>
  </init-param>

  <init-param>
    <param-name>main</param-name>
    <param-value>com.sibvisions.apps.simpleapp.SimpleApplication</param-
value>
  </init-param>
</servlet>
```

```
<servlet-mapping>
  <servlet-name>VaadinServlet</servlet-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

From:
https://doc.sibvisions.com/ - **Documentation**

Permanent link:
https://doc.sibvisions.com/de/jvx/client/gui/correct_launcher

Last update: **2018/02/01 11:05**